

EMI
Le labyrinthe
des biais
cognitifs



Jeu trouve le biais

Animation EMI



2 participants
(ou 4 en
équipe)

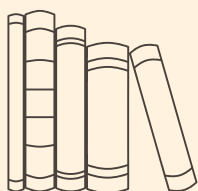


20 min



Ados, Adultes
et Séniors

MATERIEL



Les fiches animations
Plateau de jeu
Cartes des biais

NOTES

Prévoir un temps pour expliquer le principe du jeu et pour bien lire les cartes.

COMMENT FAIRE ?

L'objectif principal de l'animation est de sensibiliser les participants aux biais cognitifs à travers un jeu ludique et interactif, tout en favorisant la réflexion critique et les échanges constructifs.

Le principe du jeu est le même que pour un "Qui est ce ?"

Étape 1 : Chaque joueur choisit une carte biais qu'il veut faire deviner. Il dispose toutes les autres cartes sur les porte-cartes. Il peut d'ores et déjà baisser le clapet du biais qu'il a choisi sur son plateau de jeu.

Étape 2 : À tour de rôle, les participants posent des questions aux joueurs en face pour tenter d'identifier leur biais cognitif (ex. : "Est-ce un biais lié à la mémoire ?", "Est-ce un biais qui influence les jugements sociaux ?", etc.). Le joueur interrogé n'a le droit de répondre que par "OUI" ou "NON"

EMI
Le labyrinthe
des biais
cognitifs



Jeu trouve le biais

Animation EMI



2 participants
(ou 4 en
équipe)

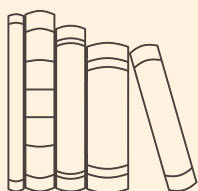


20 min



Ados, Adultes
et Séniors

MATERIEL



Les fiches animations
Plateau de jeu
Cartes des biais

Les joueurs peuvent s'appuyer sur les cartes qu'ils ont disposées dans les porte-cartes. Au fur et à mesure, ils baissent les clapets des cartes qui ne correspondent pas aux critères. Cela réduit progressivement les possibilités et rapproche le joueur de la réponse correcte.

Victoire : Le premier joueur qui identifie le biais de son adversaire remporte la partie.

NOTES

Prévoir un temps pour expliquer le principe du jeu et pour bien lire les cartes.